

# MULTIMEDIJA

Pri izbirnem predmetu računalništvo – multimedija – pridobijo učenci in učenke osnovna znanja in razumevanje osnovnih zakonitosti računalništva. Pri pouku strmimo k sodelovalnemu učenju. Spodbujamo projektno delo, delo v skupinah, saj je sodelovanje ključnega pomena pri razreševanju problemov. Učenke in učenci iščejo informacije po različnih medijih (slike, filme, glasbo, animacije...). Poglobijo že pridobljena znanja. Spoznajo bistvo hipermedijske predstavitve. Strmimo k izvedbi blok ur (vsakih 14 dni dve uri). Predmet je tesno povezan z ostalimi predmeti, znanje s področja multimedije, pa lahko olajša predstavitve podatkov in informacij.



Vsebine predmeta:

- ✚ Osnove informatike:
  - Mediji za predstavitev informacije, iskanje informacij.
- ✚ Obdelava podatkov:
  - Predstavitev informacije z več mediji, izdelava predstavitev informacije, področja uporabe računalnika.
- ✚ Programiranje:
  - Izdelava preprostega algoritma, izdelava programa, uporaba zank in vejišč.
- ✚ Varnost na spletu:
  - Seznanitev z nevarnostmi, varna uporaba spleta.



## Cilji predmeta:

- spoznavajo osnovne pojme računalništva;
- spremljajo razvoj tehnologije;
- spoznavajo vlogo ITK v sodobni družbi;
- razvijajo komunikacijske zmožnosti;
- bogatijo besedni zaklad;
- razvijajo sposobnosti in odgovornosti za sodelovanje v skupini;
- pridobivajo temeljna znanja, spretnosti in navade za uspešno uporabo ITK;
- razvijajo pravilen odnos do varovanja intelektualne lastnine;
- pridobivajo sposobnost samostojnega reševanja problemov...

Učni načrti so dostopni na spletni strani Ministrstva za vzgojo in izobraževanje:

[https://www.gov.si/assets/ministrstva/MIZS/Dokumenti/Osnovna-sola/Ucni-nacti/izbirni/3-letni-lahko-krajsi/Racunalnistvo\\_izbirni.pdf](https://www.gov.si/assets/ministrstva/MIZS/Dokumenti/Osnovna-sola/Ucni-nacti/izbirni/3-letni-lahko-krajsi/Racunalnistvo_izbirni.pdf)

Število ur pouka: 35

Učitelj, ki poučuje predmet: Marko Laznik

