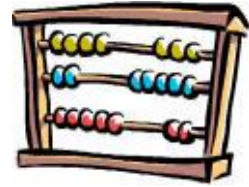


RAČUNALNIŠTVO - MULTIMEDIJA

Računalništvo je naravoslovno-tehnični izbirni predmet v tretji triadi devetletne osnovne šole, to je v osmem razredu. Osnovne oblike dela

pri predmetu so:

projektno delo, skupinsko delo, individualno delo, delo v dvojicah, problemsko učenje, izbiranje vsebin glede na zanimanje in sposobnosti učencev in učenk ter upoštevanje njihovih idej, individualizacija, povezovanje med predmeti v obliki projektnih nalog s posameznih področij.



Multimedija

Pri izbirnem predmetu MULTIMEDIJA učenci iščejo informacije po različnih medijih. Spoznajo program za predstavitve MS PowerPoint. Poglobijo ter razširijo znanja že znanih programov internetne storitve, elektronsko preglednico MS Excel. Pripravijo svojo predstavitveno temo razredu. Multimedija je enoleten izbirni predmet, ki ni vezan na razred. Spoznajo bistvo hipermedijske predstavitve. Snov je nadgradnja sklopa UBE (urejanja besedil). Učenci znajo na spletu poiskati različne vrste datotek (slike, filme, glasbo, animacije, aplete,...) in vse to vkomponirati v svojo predstavitev – katera je projektno naravnana in na koncu leta ocenjena. Ure katere so namenjene predmetu so t.i. blok ure (vsakih štirinajst dni dve uri). Prvo uro učenci individualno rešujejo delovne liste, kateri so problemsko zastavljeni, v drugem delu uporabijo vso naučeno na konkretnem problemu. Predmet je izredno povezan z drugimi predmeti – primer: če učenca zanima fizika, lahko pri predstavitvi izdelava multimedijško predstavitev najljubšega poglavja iz fizike, če ga zanima zgodovina bo morda pisal in brskal po spletu o starodavnih ljudstvih,...torej vse temelji na konkretizaciji in uporabnosti računalnika.

Obseg ur: 35 ur

Učitelj: Robert Sterkuš

Učni načrt:

http://www.mizs.gov.si/fileadmin/mizs.gov.si/pageuploads/podrocje/os/devetletka/predmeti_izbirni/Racunalnistvo_izbirni.pdf