

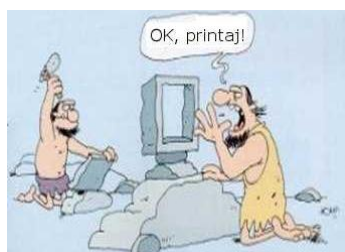
RAČUNALNIŠTVO – NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET

Računalnik je dandanes že vključen v vsa področja našega življenja. Okolica od nas zahteva, da smo računalniško pisarni in da razumemo delovanje IKT-tehnologij. Da bi bili v tej družbi uspešni, moramo razumeti delovanje informacijsko-komunikacijskih tehnologij in konceptov, na katerih temelji tehnologija.



Neobvezni izbirni predmet seznanja učence z različnimi področji računalništva:

- ✓ Algoritmi – kako sestaviti program - nalogo, potek dela, praktično delo
- ✓ Programi – Microsoftovi programi, animacije, simulacije, risanje
- ✓ Podatki – kako shranjujemo podatke, varnost, kopije
- ✓ Komunikacije in storitve – pošta, Facebook in druga socialna omrežja
- ✓ Varnost na spletu – ukrepi, načini, posledice



V 4., 5., in 6. razredu se bodo učenci seznanili s pravilno in predvsem varno uporabo interneta, spletne pošte, varovanjem in izdajanjem osebnih podatkov. Spoznali bodo spletni bonton pri komuniciranju in spletne strani, kjer lahko poiščejo pomoč pri pravilni in varni uporabi interneta.

Preden pa bodo začeli, bodo spoznali kako računalnik deluje in kako ga povežemo v splet.



Cilji predmeta:

- spoznavajo temeljne koncepte računalništva,
- razvijajo algoritmični način razmišljanja in spoznavajo strategije reševanja problemov,
- razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini ter si krepijo pozitivno samopodobo,
- pridobivajo sposobnost izbiranja najustreznejše poti za rešitev problema,
- pridobivajo zmožnost razdelitve problema na manjše probleme,
- spoznavajo in razvijajo zmožnost modeliranja,
- razvijajo ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje.

Vir:

Učni načrt za računalništvo, ki ga najdete na spletni strani Ministrstva za izobraževanje, znanost in šport:

http://www.mizs.gov.si/fileadmin/mizs.gov.si/pageuploads/podrocje/os/devetletka/program_razsirjeni/Racunalni_stvo_izbirni_neobvezni.pdf

Računalništvo obsega 35 ur pouka.

Učitelj ki poučuje predmet: Robert Sterkuš

